

Informatie boekje

HunteRs

2011

Inhoudsopgave

Inhoudsopgave.....	2
Inleiding.....	3
Uitleg spel HuntED + puntentelling.....	4
Hoe gaat het zoeken in zijn werk.....	5
Wij zien een HuntED-team.En nu?.....	6
SMScommando's.....	7, 8, 9
Spel online volgen.....	10
Wat mag niet!.....	11
Het startpunt.....	12
Parkeren.....	13
Wat mee te nemen.....	14
Vervoersmiddel.....	15
GPS.....	16
Digitale fotocamera.....	17
Verloop van het spel.....	18
Tot slot.....	19

Inleiding

September, 2011

Beste HunteRs, (en slimme HunteDs)

Nog maar even en dan is het zover, de vijfde editie van Hunted!
30 september & 1 oktober worden weer twee dagen om lang over na te praten.

Het wederom grote aantal aanmeldingen heeft ons ook dit jaar zeker de nodige hoofdbrekens bezorgd maar we hebben er al het vertrouwen in dat we er weer iets moois van gaan maken.

Hierbij de beloofde informatie over het hele weekend. Lees het aandachtig door zodat jullie straks niet voor verrassingen komen te staan. Bij vragen kunnen jullie natuurlijk altijd contact met ons opnemen via info@hunted.nl, www.facebook.com/groups/hunted.nl en www.twitter.com/hunted.

De opgegeven teams krijgen bij aanvang ook een telefoonnummer waarop wij bereikbaar zullen zijn tijdens het spel.

Tot 30 september!

Met vriendelijke groet
Organisatie Hunted

Diederik
Hent
Jacob
Maurice
Roland
Rudolf

Uitleg spel Hunt + puntentelling

Per team krijgen jullie bij de inschrijving:

- een kaart van het spelgebied (in kleur, niet op schaal, niet super gedetailleerd, zonder coördinaten en zonder het eindpunt) over deze kaart is een raster geplaatst;
- de mogelijkheid om de grenzen van het spelgebied naar je GPS te uploaden;
- een opdrachtenlijst om eventueel extra punten te verdienen;
- een lijst van alle Hunted-teams;
- een lijst van alle Hunter-teams;
- teamnummers. Deze dienen jullie rondom goed zichtbaar te maken op jullie voertuigen zodat de Hunted-teams weten dat ze met een Hunter-team te maken hebben en met welk team.
- één teamkaart welke jullie telkens bij jullie moeten hebben om een geldige Hunt te maken, verderop staat hierover uitleg.

Als Hunter-team is het je doel Hunted groepjes op te jagen en te lokaliseren met als uiteindelijke doel zoveel mogelijk groepjes te fotograferen. Voor elke correcte Hunt krijg je punten. Hoe jullie ze vinden, is geheel aan jullie. De organisatie heeft diverse hulplijnen via het SMS-systeem opgezet die je naar eigen inzicht kan gebruiken. Sommige zijn gratis en andere kosten punten. Er is een duidelijk spelgebied (ongeveer 60km²) uitgezet waarbinnen het spel zich moet afspelen. Uiteindelijk gaat het voor jullie er om welk Hunter team aan het einde van het weekend de meeste punten heeft.

Vrijdagnacht en zaterdagmiddag zal bij het eindpunt een SMS-commando hangen wat je als team moet insturen vóórdat het spel voor jullie is afgelopen. Als jullie op tijd binnen zijn, levert jullie dat 200 punten op!!

Als organisatie willen we namelijk graag zeker weten dat ook elk team daadwerkelijk binnen is en dat er niemand verdwaald is geraakt of in een sloot ligt

De Puntentelling:

Starten:	+ 50 punten
Hint "waar is":	- 5 punten
Hotspot:	gratis
Raster:	gratis
Hunt:	+ 50 punten
Bonus:	+ 20 punten
Op tijd binnen:	+ 200 punten

Hoe gaat het zoeken in zijn werk

Door de kaart en het spelgebied goed te bestuderen, moeten jullie een soort strategie uitstippelen. Domweg rondrijden zal niet veel opleveren.

Om jullie onderweg te helpen, heeft de organisatie een SMS-hulpsysteem opgezet welke twee doelen dient:

1. het vergroten van spanning in het spel door de pakkans voor Hunted-teams te vergroten;
2. het vergroten van de onderlinge strijd tussen Hunter-teams door regelmatig de tussenstand door te geven. (tot zaterdagochtend 11.00 uur)

De spelcomputer coördineert het hele spel. Er zijn 9 SMS commando's opgezet voor jullie die in een bepaalde mate de plaats van Hunted-teams bekend maken. Doordat de Hunted-teams via SMS doorgeven van welk punt naar welk punt ze lopen, weet de computer ongeveer waar ze zich bevinden.

Via SMS geeft de computer, op verzoek, op verschillende manieren informatie over Hunted-teams door. Voorbeelden zijn de exacte coördinaten van de positie van een specifiek team of hoeveel groepjes zich in een bepaald raster bevinden! Mogelijk zit er enige onnauwkeurigheid in de verzonden gegevens maar ze zullen jullie wel in de goede richting sturen!

De Hunted-teams hebben een commando om jullie eenmalig gedurende het spel flink dwars te zitten. Ze kunnen jullie namelijk wegsturen. Het spel zal dan voor jullie worden gestopt totdat jullie het gevonden woord op een opgegeven GPS locatie hebben gevonden en doorgegeven.



Wij zien een Hunted-team, en nu?

Hierbij de regels omtrent een correcte Hunt:

- Jullie moeten het Hunted-team op voldoende afstand benaderd zijn (binnen tien meter) zodat er een duidelijke foto van gemaakt kan worden en zodat zij weten dat ze gespot zijn. Op deze foto moeten alle Hunted leden herkenbaar zijn en duidelijk leesbaar hun teamnummer en **jullie teamkaart**. Dit vormt achteraf het bewijs dat er een echte Hunt heeft plaatsgevonden. (tijd en datum moeten op de foto staan!)
- Het Hunted-team mag de afgelopen 30 minuten niet gehunt zijn;
- Jullie hebben dit Hunted-team de afgelopen 60 minuten niet gehunt;
- Als jullie een team hunten wat onschendbaar is, kunnen jullie dit team de komende 60 minuten niet meer hunten;
- Binnen de 500 meter onschendbare zone rondom het start- en eindpunt en de overnachtingsplek zijn de Hunts niet geldig;
- De Hunt is alleen geldig als deze valt binnen de officiële speltijd;
- Binnen 5 minuten na de foto moeten jullie de Hunt via SMS aan de computer doorgeven;

SMS REGELS HunteRs 2010

Algemeen:

Het verzenden en ontvangen van SMS-jes is een volledig geautomatiseerd proces, je kunt dus ook alleen SMS-jes verzenden die voldoen aan onderstaande regels. Indien je een SMS-je verstuurd wat onze computers niet kunnen verwerken dan krijg je een SMS-je terug met een fout melding. Onze computer let niet op hoofdletters of kleine letters, je kunt ze dus door elkaar gebruiken.

Ons SMS nummer is: **06-29385106** (gratis nummer, geen extra kosten verbonden naast de normale kosten)

Dit nummer kun je **niet** bellen!!

LET OP: Je moet je sms-je **altijd** beginnen met het woord **HUNT**, indien je dit niet doet ontvangt onze computer jouw bericht niet en is het mogelijk dat je geen antwoord krijgt.

Aanmelden:

Via het aanmeld commando is het mogelijk om een telefoon aan te melden bij onze computer, ook is het met dit commando mogelijk om tijdens een spel van toestel te wisselen, indien je wisselt wordt het "oude" toestel afgemeld en dat toestel krijgt vanaf dan geen sms-jes meer:

HUNT AANMELDEN <TEAM WACHTWOORD>

Voorbeeld: HUNT AANMELDEN geheim (dit wachtwoord staat op jullie deelnemerskaart)

Gesnapt:

Het belangrijkste commando voor jullie als Hunters. Indien je een Hunted groepje te pakken hebt gekregen is het belangrijk dat je een foto van ze maakt. Op deze foto moet het nummer van het groepje zichtbaar zijn, minimaal twee teamleden moeten herkenbaar zijn, net zoals jullie deelnemerskaart én de tijd+datum moet in je foto toestel juist zijn.

Het coördinaat van de spot is een verplicht onderdeel van het SMS-je. Geef coördinaten op als WGS84 datum en formaat (Nhdd mm.mmm Ehdd mm.mmm), het is toegestaan om de N en E weg te laten. Een goedgekeurde gesnapt levert jullie 50 punten op.

HUNT GESNAPT <HUNTED TEAM NUMMER> <GPS COÖRDINAAT VAN SPOT>

Voorbeeld: HUNT GESNAPT 36 52 15.100 006 08.600

Raster:

Met het commando RASTER krijg je een aanwijzing over hoeveel Hunted groepjes zich op dat moment in dat raster bevinden. Het opvragen van deze hint kost je geen punten.

HUNT RASTER <rasternaam>

Voorbeeld: Hunt raster E5

Hotspot:

Met het commando HOTSPOT krijg je een aanwijzing over waar zich op dat moment de meeste Hunted groepjes bevinden. Het opvragen van deze hint kost je geen punten.

HUNT HOTSPOT

Waaris:

Met het waaris commando kun je de locatie van een specifiek Hunted groepje opvragen, het groepje waarvan je de locatie opvraagt krijgt een berichtje dat jullie naar hun op zoek zijn. Het opvragen van deze hint kost je 5 punten.

HUNT WAARIS <nummer van Hunted team> <GPS COÖRDINAAT HUIDIGE LOCATIE>

Voorbeeld: HUNT WAARIS 36 52 15.011 006 08.464

Bonus:

Tijdens het spel is het mogelijk om naast het Huntten van teams ook punten te verzamelen door middel van het invullen van opdrachten, de opdrachtenlijst krijg je bij aanvang van het spel. Voor het doen van een bonus opdracht verdien je 20 punten.

HUNT BONUS <wachtwoord>

GaVerder:

Hunted teams (en de organisatie) hebben het recht om jou als groepje een opdracht te laten doen waarmee je een wachtwoord moet verzamelen. Indien je een opdracht moet doen kun je even geen groepjes meer spotten, je moet de opdracht dus zo snel mogelijk uitvoeren. Hiermee starten jullie ook op vrijdagavond en zaterdagochtend.

HUNT GAVERDER <wachtwoord>

Bericht:

Met het bericht commando kun je een ander team een berichtje sturen indien je het team nummer weet.

HUNT BERICHT <team nummer ander team> <bericht dat je wilt verzenden>

HUNT BERICHT 36 Het is stil aan de overkant!

Eindpunt:

Met dit commando kun je op vrijdagavond en zaterdagmiddag jouw spel beëindigen, hiermee krijg je de laatste punten voor het binnenkomen op het eindpunt. Op het eindpunt hangt een briefje met een wachtwoord. **Het is belangrijk dat je voor de aangegeven sluiting van het spel binnenkomt, anders mis je de 200 punten voor binnenkomst.**

HUNT EINDPUNT <wachtwoord>

Spel online volgen

De posities van de Hunted-teams en de scores van zowel de Hunted als Hunter teams wordt, met enige afwijking, online weergegeven. Het spel is dus voor het thuisfront te volgen!

De tussenstand zal zaterdagochtend na 11.00 uur niet meer worden aangepast en doorgegeven om het tot het laatst aan toe goed spannend te houden!

Het adres waarop je teams kunt volgen is:

<http://hq.hunted.nl>

gebruikersnaam: jullie teamnummer
password: jullie team wachtwoord (deze krijg je ter plekke)

Tip: neem een laptop/smartphone/tabloid etc mee en een UMTS internetverbinding en je hebt het hele weekend de meest up-to-date informatie.



Wat mag niet!

We verbieden niet graag iets, dat haalt immers de creativiteit weg. Echter om het spel eerlijk te houden en goed te laten verlopen zijn er toch enkele belangrijke regels:

- HunteRs mogen zich verplaatsen op elke willekeurige wijze en voertuig mits deze voldoet aan de Nederlandse wet voor voertuigen zoals is vastgesteld door de RDW. Wisselen van voertuig is tijdens het spel niet toegestaan. Zie verderop een uitgebreide toelichting hierop.
- Quads, crossmotoren e.d. zijn uitdrukkelijk niet toegestaan!
- Mocht je twijfelen of je voertuig toegestaan wordt door de organisatie, neem dan contact met ons op om uitsluitel ter plekke te voorkomen. (gebruik je gezonde verstand)
- Hunted-teams zijn verplicht om hun tent + slaapspullen zelf mee te nemen in hun rugzak. Het is niet toegestaan om hun spullen door 'bevriende' Hunter-teams mee te laten nemen;
- Het is Hunted-teams niet toegestaan om zich anders dan te voet te verplaatsen;
- HunteDs mogen niet verder dan 10 meter uit elkaar lopen.

Wanneer dit wel gebeurt, zal de organisatie beslissen over het aantal punten wat in mindering gebracht zal worden.

Het startpunt

We hebben dit jaar hetzelfde startpunt als vorig jaar:

N 52° 16.788 E 006° 10.860

Dit terrein is naast het startpunt tevens ook het eindpunt voor zaterdagmiddag. Indien jullie ook willen overnachten van zaterdag op zondag, dan is het vrijdagavond al mogelijk hier een grotere tent op te zetten.

Het adres van de startlocatie is:

Scouting Dr. Ariëns Buette
Wechelerweg 41
7433 PZ Deventer



Parkeren

Wij verzoeken alle deelnemers die met de auto komen hun vervoersmiddel te parkeren 200 meter verderop aan de rechterkant tegenover het, voormalige, dierenasiel op de zandvlakte en NIET op het terrein.

Mocht dit terrein echt vol zijn, parkeer dan eerst langs de zijanten van het zandpad, daarna kun je je auto kwijt op de parkeerplaats van het crematorium aan de overkant van de weg. (om begrijpelijke redenen svp zo min mogelijk auto's op deze parkeerplaats...)



Wat mee te nemen

Hieronder een korte uitleg over wat je in ieder geval dient mee te nemen. Denk verder zelf goed na wat eventueel nog handig is.

- Vervoersmiddel.
- Digitale fotocamera + datakabel
- Slaapuitrusting zoals tent, slaapzak, matje, zaklamp etc. Het is verplicht om op het eindterrein van vrijdagnacht te overnachten en het is absoluut niet toegestaan om bij een boer in de hooiberg oid te gaan overnachten! We hebben hier de afgelopen keren wederom veel gedoe over gehad, doe dat dus gewoon niet svp.
Parkeer op het eindterrein van vrijdagnacht verstandig svp. Zorg dat er geen paden oid geblokkeerd worden en dat in geval van nood de organisatie te allen tijde deze plek kan verlaten.
- Mobiele telefoons (+ evt. reservetoestel)
- GPS + datakabel (voor het inlezen van de grenzen van het spelgebied)
- Voldoende batterijen en/of laders voor alle elektrische apparaten
- Bord en bestek, dit wordt dit jaar **NIET** meer door de organisatie verstrekt!! Een Hunted-mok ter gelegenheid van de 5^e editie krijgen jullie wel van ons.
SVP geen wegwerp spullen meenemen ivm het vele afval wat er vorig jaar achterbleef.
- Allerlei andere gadgets en hulpmiddelen om je tegenspelers te slim af te zijn zoals extra verlichting, nachtkijkers, warmtebeeldkijkers, nachtverlichting, stealth-lak op je auto, radar, laptop met kaarten, navigatiesystemen etc. etc.



Vervoersmiddel

Wat betreft de inzet van een vervoersmiddel hebben we een aantal strenge (!) regels opgesteld:

- Regel 1: Inzet van verschillende soorten vervoersmiddelen gedurende het weekend is niet toegestaan;
- Regel 2: Het tegelijkertijd gecombineerd gebruiken van verschillende typen vervoersmiddelen is niet toegestaan;
- Regel 3: Elk team mag gedurende het weekend maar 1 (unieke) auto (of ander gemotoriseerd voertuig) gebruiken of 1 (motor)fiets per persoon.
- Regel 4: Elk team moet te allen tijde en ongeacht welk vervoersmiddel wordt gebruikt, in een straal van 10 meter bij elkaar blijven;
- Regel 5: Alle teamleden moeten te allen tijde gebruik maken van hetzelfde type vervoersmiddel;
- Regel 6: Onder vervoersmiddelen vallen alle in Nederland goedgekeurde gemotoriseerde voertuigen, benenwagen, fietsen en andere aanverwante typen. Uitzonderingen dienen op voorhand goedgekeurd te worden door de organisatie.
- Regel 7: Het vervoersmiddel dient uitsluitend gebruikt te worden om je als team te verplaatsen. Het is uitdrukkelijk niet toegestaan om het vervoersmiddel in te zetten als middel om deelnemers tot stilstand te brengen (zoals klemrijden, achtervolgen op te korte afstand en alle andere handelingen die tot gevaarlijke situaties kunnen leiden).

GPS

Een GPS is voor elk team verplicht. Je bent vrij in de keuze van het type GPS echter als organisatie raden wij een handheld GPS aan. Een autonavigatie GPS kan uiteraard ook gebruikt worden echter hebben deze duidelijk hun beperkingen. Het is in ieder geval noodzakelijk dat je diverse soorten coördinaten kunt invoeren. Wij werken met WGS84 en niet met het RD-stelsel.

Heb je geen GPS? Bij diverse buitensportzaken (Bever, Zwerfkei, etc.) kun je een handheld GPS huren voor een weekend.

De organisatie heeft dit jaar helaas geen GPS-toestellen meer in de verhuur.

HUNTERS

Digitale fotocamera

Een zeer belangrijk onderdeel van jullie standaarduitrusting is de digitale camera. Deze heb je immers nodig om een digitale foto te maken van de gevonden Hunted-teams.

Zorg er voor dat je voldoende batterijcapaciteit bij je hebt en ook een zogenoemde datakabel voor het uploaden van de gemaakte foto's naar onze pc's.

Heel belangrijk! Zorg er voor dat de tijd en datum van de camera correct ingesteld staan en dat deze in het scherm staat. In geval van twijfel kan dit punten kosten!

HUNTERS

Verloop van het spel

Vrijdag	30 september 2011	
18.00	Terrein open	De organisatie is al de hele dag bezig met de voorbereidingen maar vanaf 18.00 uur is iedereen welkom en staat er koffie/thee klaar.
18.30	Inschrijving open	Vanaf 18.30 uur moet je er zeker zijn (of minstens één teamlid) om je in te schrijven, de spullen in ontvangst te nemen en voor te bereiden.
19.30	Sluiting inschrijving	
20.00	Welkom + uitleg spel	Om ervoor te zorgen dat de Hunteds niet meteen gepakt worden, moeten de Hunters eerst een opdracht uitvoeren voordat ook zij van start kunnen gaan.
20.30	Start spel Hunteds en Hunters	
02.00	Terrein open	Vanaf 02.00 uur zijn zowel Hunteds als Hunters welkom op het overnachtingsterrein. De bar is vanaf dat moment ook open.
02.30	Einde spel dag 1	Om 02.00 uur wordt voor de Hunters de coördinaten van het overnachtingsterrein vrijgegeven.
04.00	Bar dicht	Puur ter zelfbescherming!



Zaterdag	1 oktober 2011	
08.00	Ontbijt	Ontbijt staat klaar voor alle deelnemers. Vergeet niet om ook een lunchpakketje voor onderweg te maken.
09.00	Start spel Hunteds en Hunters	We gaan weer verder met het spel. De start is ook weer gelijktijdig voor de Hunters en Hunteds.
15.00	Terrein open	Vanaf 15.00 is iedereen weer welkom op het startterrein.
15.30	Einde spel	De Hunters mogen ook het terrein op.
16.00	BBQ	Aangezien iedereen waarschijnlijk uitgehongerd is, wordt de BBQ zo snel mogelijk klaar gemaakt.
17.00	Prijsuitreiking	
17.30	Naborrelen	Hunted 2011 is voorbij!
Zondag	2 oktober 2011	Optioneel
10.00	Ontbijt	Ontbijt staat klaar voor alle deelnemers.
12.00	Terrein gesloten	Iedereen wordt verzocht rond 12.00 uur het terrein te verlaten zodat de organisatie kan starten met opruimen. (meehelpen mag natuurlijk ook!)

Tot slot

Het speelterrein speelt zich af in een gemêleerd terrein van bos, dorp, boerenbedrijven, een golfbaan en een militair terrein. Respecteer de natuur en de rust die er heerst. Vooral vrijdagavond/nacht is dit erg belangrijk. Houd je aan de algemeen geldende (verkeers)regels en verniel niet andermans eigendommen. Blijf zoveel mogelijk weg van privéterreinen.

Realiseer je goed dat het spelen van dit spel risico's met zich meebrengt. De organisatie is niet verantwoordelijk voor schade en/of verlies aan jullie of andermans eigendommen. Houd deze regels s.v.p. in acht zodat wij er een mooi spel van kunnen maken en het volgend jaar weer kunnen organiseren!

Veel plezier!!

HUNTERS