

September, 2009

Beste HunteRs, (en slimme HunteDs)

Nog maar even en dan is het zover, de derde editie van Hunted! 2&3 oktober worden weer 2 dagen om lang over na te praten.

Hierbij de beloofde informatie over het hele weekend. Lees het aandachtig door zodat jullie straks niet voor verrassingen komen te staan. Mochten er nog vragen zijn, kun je die stellen via info@hunted.nl. Als je de vraag stelt via www.huntedthebattle.hyves.nl kunnen de anderen er wellicht ook van profiteren. Via www.twitter.com/hunted blijf je op de hoogte van de laatste updates.

Uitleg spel Hunted

Per team krijgen jullie bij de inschrijving:

- een kaart van het spelgebied (in kleur, niet op schaal, niet super gedetailleerd, zonder coördinaten en zonder het eindpunt) over deze kaart is een raster geplaatst;
- de mogelijkheid om de grenzen van het spelgebied naar je GPS te uploaden;
- een opdrachtenlijst om eventueel extra punten te verdienen;
- een lijst van alle Hunted-teams;
- een lijst van alle Hunter-teams;
- teamnummers. Deze dienen jullie goed zichtbaar te maken op jullie voertuigen zodat de Hunted-teams weten dat ze met een Hunter-team te maken hebben en met welk team.

Als Hunter-team is het je doel Hunted groepjes op te jagen en te lokaliseren met als uiteindelijke doel zoveel mogelijk groepjes te fotograferen. Voor elke correcte foto krijg je punten. Hoe jullie ze vinden, is geheel aan jullie. De organisatie heeft diverse hulplijnen via het SMS-systeem opgezet die je naar eigen inzicht kan gebruiken. Sommige zijn gratis en andere kosten punten. Er is een duidelijk spelgebied (ongeveer 8 bij 7 km) uitgezet waarbinnen het spel zich moet afspelen. Uiteindelijk gaat het erom welk Hunter team aan het einde van het weekend de meeste punten heeft.

Hoe gaat het zoeken in zijn werk

Door de kaart en het spelgebied goed te bestuderen, moeten jullie een soort strategie uitstippelen. Domweg rondrijden zal niet veel opleveren.

Om jullie onderweg

te helpen, heeft de organisatie een SMS-hulpsysteem opgezet welke twee doelen dient:

1. het vergroten van spanning in het spel door de pakkans voor Hunted-teams te vergroten;
2. het vergroten van de onderlinge strijd tussen Hunter-teams door regelmatig de tussenstand door te geven.

Een speciaal geschreven computerprogramma coördineert het hele spel. Er zijn 8 SMS-commando's opgezet voor jullie die in een bepaalde mate de plaats van Hunted-teams bekend maken. Doordat de Hunted-teams via SMS doorgeven van welk punt naar welk punt ze lopen, weet de computer ongeveer waar zij zich bevinden.

Via SMS geeft de computer, op verzoek, op verschillende manieren informatie over Hunted-teams door. Voorbeelden zijn de exacte coördinaten van de positie een specifiek team of hoeveel groepjes zich in een bepaald raster bevinden! Mogelijk zit er enige onnauwkeurigheid in de verzonden gegevens maar ze zullen jullie wel in de goede richting sturen!

Daarnaast hebben de Hunted-teams een commando om jullie eenmalig gedurende het spel dwars te zitten.

Het spel is door het thuisfront online te volgen op een speciale website, deze wordt later aan de ingeschreven teams bekend gemaakt. Hier worden de locaties van de Hunted-teams en de scores met 30 minuten vertraging weergegeven.

De SMS-commando's worden later aan de ingeschreven teams bekend gemaakt.

Tip: neem laptop mee en een UMTS internetverbinding en je hebt het hele weekend de meest up-to-date informatie.



Wij zien een Hunted-team, en nu?

Hierbij de regels omtrent een correcte Hunt:

- Jullie moeten het Hunted-team op voldoende afstand benaderd zijn (binnen tien meter) zodat er een duidelijke foto van gemaakt kan worden en zodat zij weten dat ze gespot zijn. Op de foto moeten minstens 2 Hunted leden herkenbaar zijn en duidelijk leesbaar hun teamnummer. Dit vormt achteraf het bewijs dat er een echte Hunt heeft plaatsgevonden.
- Jullie moeten als Hunter-team moet compleet zijn. Er mag bijvoorbeeld niet iemand als chauffeur in de auto zijn achtergebleven. Als een Hunted-team vermoedt dat het Hunter-team niet compleet is, dan kunnen zij hier later protest tegen aantekenen;
- Het Hunted-team mag de afgelopen 30 minuten niet gehunt zijn;
- Jullie hebben dit specifieke Hunter-team het afgelopen uur niet gehunt;
- Binnen de 500 meter onschendbare zone rondom het start- en eindpunt en de overnachtingsplek zijn de Hunts niet geldig;
- De Hunt is alleen geldig als deze valt binnen de officiële speltijd;
- Binnen 5 minuten na de foto moeten jullie de Hunt via SMS aan de computer doorgeven;

Als bovenstaande punten allemaal kloppen is de Hunt afgehandeld en hebben jullie punten verdient. Als er in dit proces enige twijfel ontstaat, zullen wij achteraf van beide teams het verhaal aanhoren. Het kan zijn dat de Hunt dan alsnog wordt afgekeurd. Op deze manier is het dus mogelijk dat een Hunted-team onterecht onschendbaar is geweest.



Wat mag niet!

We verbieden niet graag iets, dat haalt immers de creativiteit weg. Om het spel eerlijk te houden toch enkele regels:

- Hunted-teams zijn verplicht om hun tent + slaapspullen zelf mee te nemen in hun rugzak. Het is niet toegestaan om hun spullen door 'bevriende' Hunter-teams mee te laten nemen;
- Het is Hunted-teams niet toegestaan om zich anders dan te voet te verplaatsen;
- indien de tijd tussen het doorgeven van 2 posten per SMS te kort of te lang is wordt dit als fraude gezien. Hiervan krijgen de Hunted-teams een melding en worden punten in mindering gebracht. Te snel is immers onmogelijk qua afstand en te lang zou kunnen betekenen dat ze aan het "opsparen" zijn. In het laatste geval krijgen ze eerst een waarschuwings-SMS.

Wanneer dit wel gebeurt zal de organisatie beslissen over het aantal punten wat in mindering gebracht zal worden.

Het startpunt

Voor degenen die een vorige ook hebben meegedaan, het startpunt is hetzelfde gebleven. Voor degenen die dit jaar nieuw zijn en zich zullen afvragen "waar is het startpunt van Hunted??", volgt hierbij het meest nauwkeurige antwoord:

N 52° 17.385 E 006° 09.752

Oftewel: Averlose Houtweg 14 te Diepenveen (dit is op het terrein van scoutinggroep President Steyn)

Dit terrein is naast het startpunt tevens ook het eindpunt voor zaterdagavond! Indien jullie ook blijven voor de overnachting van zaterdag op zondag, kunnen jullie eventueel vrijdagavond hier alvast een grotere tent opzetten.

Wij verzoeken alle Hunteds die met de auto komen hun vervoersmiddel te parkeren langs de Averlose Houtweg en **NIET** op het terrein!



Wat mee te nemen

Hieronder een korte uitleg over wat je in ieder geval dient mee te nemen. Denk verder zelf goed na wat eventueel nog handig is.

- Vervoersmiddel.
- Digitale fotocamera + datakabel
- Slaapuitrusting zoals tent, slaapzak, matje, zaklamp etc. Het is verplicht om op het eindterrein van vrijdagnacht te overnachten en het is absoluut niet toegestaan om bij een boer in de hooiberg oid te gaan overnachten! We hebben hier de afgelopen keren veel gezeik over gehad, doe dat dus gewoon niet svp.
- Mobiele telefoon (+ evt. reservetoestel)
- GPS + datakabel (voor het inlezen van de grenzen van het spelgebied)
- Voldoende batterijen en/of laders voor alle elektrische apparaten
- Bord, mok en bestek
- Allerlei andere gadgets en hulpmiddelen om je tegenspelers te slim af te zijn zoals extra verlichting, nachtkijkers, warmtebeeldkijkers, nachtverlichting, stealth-lak op je auto, radar, laptop met kaarten, navigatiesystemen etc. etc.



Vervoersmiddel

Wat betreft de inzet van een vervoersmiddel hebben we een aantal strenge (!) regels opgesteld:

- Regel 1: Inzet van verschillende soorten vervoersmiddelen gedurende het weekend is niet toegestaan;
- Regel 2: Het tegelijkertijd gecombineerd gebruiken van verschillende typen vervoersmiddelen is niet toegestaan;
- Regel 3: Elk team mag gedurende het weekend maar 1 (unieke) auto (of ander gemotoriseerd voertuig) gebruiken of 1 (motor)fiets per persoon;
- Regel 4: Elk team moet te allen tijde en ongeacht welk vervoersmiddel wordt gebruikt, in een straal van 10 meter bij elkaar blijven;
- Regel 5: Alle teamleden moeten te allen tijde gebruik maken van hetzelfde type vervoersmiddel;
- Regel 6: Onder vervoersmiddelen vallen alle in Nederland goedgekeurde gemotoriseerde voertuigen, benenwagens, fietsen en andere aanverwanten typen. Uitzonderingen dienen op voorhand goedgekeurd te worden door de organisatie.
- Regel 7: Het vervoersmiddel dient uitsluitend gebruikt te worden om je als team te verplaatsen. Het is uitdrukkelijk niet toegestaan om het vervoersmiddel in te zetten als middel om deelnemers tot stilstand te brengen (zoals klemrijden, achtervolgen op te korte afstand en alle andere handelingen die tot gevaarlijke situaties kunnen leiden).

GPS

Een GPS is voor elk team verplicht. Je bent vrij in de keuze van het type GPS echter als organisatie raden wij een handheld GPS aan. Een autonavigatie GPS kan uiteraard ook gebruikt worden echter hebben deze duidelijk hun beperkingen. Het is in ieder geval noodzakelijk dat je diverse soorten coördinaten kunt invoeren. Wij werken met WGS84 en niet met het RD-stelsel.

Heb je geen GPS? Bij diverse buitensportzaken (Bever, Zwerfkei, etc.) kun je een handheld GPS huren voor een weekend. Ook de organisatie van HunteR heeft een aantal GPS-en in de verhuur, kosten 15 euro per weekend. Voor reservering info@hunted.nl.

Digitale fotocamera

Een zeer belangrijk onderdeel van jullie standaarduitrusting is de digitale camera. Deze heb je immers nodig om een digitale foto te maken van de gevonden HunteR-teams.

Zorg er voor dat je voldoende batterijcapaciteit bij je hebt en ook een zogenoemde datakabel voor het uploaden van de gemaakte foto's naar onze pc's.

Heel belangrijk! Zorg er voor dat de tijd en datum van de camera correct ingesteld staan. In geval van twijfel kan dit punten kosten!

Verloop van het spel

Vrijdag	2 oktober 2009	
18.00	Terrein open	De organisatie is al de hele dag bezig met de voorbereidingen maar vanaf 18.00 uur is iedereen welkom en kunnen jullie evt. tentjes op zetten.
18.30	Inschrijving open	Vanaf 18.30 uur moet je er zeker zijn (of minstens één teamlid) om je in te schrijven, de spullen in ontvangst te nemen en voor te bereiden.
19.30	Sluiting inschrijving	
20.00	Welkom + uitleg spel	Om ervoor te zorgen dat de Hunteds niet meteen gepakt worden, moeten de Hunters eerst een opdracht uitvoeren voordat ook zij van start kunnen gaan.
20.30	Start spel Hunteds en Hunters	
02.00	Terrein open	Vanaf 02.00 uur zijn zowel Hunteds als Hunters welkom op het overnachtingsterrein. De bar is vanaf dat moment ook open.
02.30	Einde spel dag 1	Om 02.00 uur wordt voor de Hunters de coördinaten van het overnachtingsterrein vrijgegeven.
04.00	Bar dicht	Puur ter zelfbescherming!



Zaterdag	3 oktober 2009	
08.00	Ontbijt	Ontbijt staat klaar voor alle deelnemers. Vergeet niet om ook een lunchpakketje voor onderweg te maken.
09.00	Start spel Hunteds en Hunters	We gaan weer verder met het spel. De start is ook weer gelijktijdig voor de Hunters en Hunteds's.
15.00	Terrein open	Vanaf 15.00 is iedereen weer welkom op het startterrein.
15.30	Einde spel	De Hunters mogen ook het terrein op.
16.00	BBQ	Aangezien iedereen waarschijnlijk uitgehongerd is, wordt de BBQ zo snel mogelijk klaar gemaakt.
17.00	Prijsuitreiking	
17.30	Naborrelen	Kampvuur, muziekje en drankjes
Zondag	4 oktober 2009	Optioneel
10.00	Ontbijt	Ontbijt staat klaar voor alle deelnemers.
12.00	Terrein gesloten	Iedereen wordt verzocht rond 12.00 uur het terrein te verlaten zodat de organisatie kan starten met opruimen.

En verder

Het speelterrein speelt zich af in een gemêleerd terrein van bos, dorp en boerenbedrijven. Respecteer de natuur en de rust die er heerst. Vooral vrijdagavond/nacht is dit erg belangrijk. Houd je aan de algemeen geldende (verkeers)regels en verniel niet andermans eigendommen. Blijf zoveel mogelijk weg van privéterreinen.

Realiseer je goed dat het spelen van dit spel risico's met zich meebrengt. De organisatie is niet verantwoordelijk voor schade en/of verlies aan jullie of andermans eigendommen. Houd deze regels s.v.p. in acht zodat wij er een mooi spel van kunnen maken en het volgend jaar weer kunnen organiseren!

SMS-regels Hunters

Het verzenden en ontvangen van SMS-jes is een volledig geautomatiseerd proces, je kunt dus ook alleen SMS-jes verzenden die 100% voldoen aan de regels. Indien je een SMS verstuurt, wat onze computer niet kan verwerken dan krijg je een SMS terug met een foutmelding. Onze computer let niet op hoofdletters of kleine letters, je kunt ze dus door elkaar gebruiken.

Aan deze SMS-jes zijn geen extra kosten verbonden behalve die die je eigen provider voor een berichtje rekent. Het ontvangen van een SMS van ons, kost niets.

De SMS-commando's worden later aan de opgegeven teams bekend gemaakt.

Jullie krijgen bij de start een keycord met daarop jullie teamnummer. Achterop staan alle SMS commando's zodat jullie altijd bij de hand hebben wat je en hoe je de informatie doorgeeft.



We zien jullie allemaal graag de 2^e oktober in Diepenveen. Mochten er nog vragen zijn, kun je die stellen via info@hunted.nl. Als je de vraag stelt via de www.huntedthebattle.hyves.nl kunnen de anderen er wellicht ook van profiteren. Via www.twitter.com/hunted blijf je op de hoogte van updates.

Met vriendelijke groet
Organisatie HunteR

Diederik
Hent
Jacob
Maurice

